



Extract of Village de FORT-COULONGE

<http://www.fortcoulonge.qc.ca/Ordre-du-jour-public-2-novembre-2016>

Ordre du jour public 2 novembre 2016

- Conseil municipal - Assemblées municipales - Ordres du jour publics - Ordre du jour 2016 -



Publication date: mardi 29 novembre 2016

Copyright © Village de FORT-COULONGE - Tous droits réservés

Municipalité de Fort-coulonge

1- Ouverture de la séance 2 novembre 2016

2- Adoption de l'ordre du jour + ajouts aux « Affaires nouvelles »

3- Adoption des procès-verbaux du mois antérieur

4- Public : Période de questions

- La période de questions du public est d'une durée de 30 minutes (peut prendre fin prématurément s'il n'y a pas de question adressée au conseil). Chaque intervenant bénéficie de 5 min pour 1 question et une sous-question. Suite à cette période de questions, le droit de parole au public est terminé. Il ne peut intervenir ou échanger de discussions avec les membres du conseil pendant le reste de la séance.

5- Affaires Nouvelles

- Renouveler l'entente protocolaire entre la CSHBO pour l'établissement primaire, la municipalité de Mansfield-et-Pontefract et la municipalité du Village de Fort-Coulonge pour l'année 2016-2017.
- Autoriser la signature de la convention relative à l'octroi d'une aide financière pour le projet Anime-ma-Biblio.
- Adopter un plan cadastral créant les lots 5 980 080 et 5 980 081 (Lotissement du lot 4 638 124).
- Autoriser la signature de la vente finale concernant le matricule 8678-41-6881 mis en vente pour non-paiement de taxes en 2015.
- Adopter le plan de formation pour les pompiers volontaires pour l'année 2017.
- Annuler la résolution 2016-10-202.

6- Demandes de dons

7- Information aux membres du Conseil

8- Correspondance : -Locale & extérieure

- M.R.C. de Pontiac
- Gouvernement : Fédéral & Provincial
- Fédération Canadienne des Municipalités [FCM]
- Fédération Québécoise des Municipalités [FQM]
- Union des Municipalités du Québec [UMQ]
- Bulletins Circulaires Revues

9- Comptes à payer

10- Clôture de la séance